|  |  |
| --- | --- |
| Materi | Nilai |
| Android Studio Komputerkit Video 11-20 | 95 |

Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA

1. Cara mematikan sebuah function dapat menggunakan /\* di awal function dan \*/ di akhir function
2. Pada kali ini kita mengganti isi spinner dengan yang ada didalam strings.xml karena nantinya akan memudahkan untuk pemilihan mode
3. Cara mengganti mode konversi adalah dengan membuat if dan equals, yaitu dengan if(pilihan.equals”isi spinner){ function yang dijalankan}
4. Cara mengganti icon aplikasi adalah dengan meng copy gambar yang diinginkan kedalam mipmap>iclauncher, kemudian buka manifest dan AndroidManifest.xml, lalu ubah android:icon menjadi nama gambar tadi
5. Cara membuat function dengan otomatis adalah dengan meng klik kanan, generate lalu pilih override function, dan pilih function yang dibutuhkan
6. Proses activity lifecycle aplikasi android meliputi oncreate, onstart, onresume, onpause, onstop, dan on destroy
7. Pada saat membuka aplikasi proses yang dijalankan adalah oncreate, onstart, dan onresume
8. Ketika aplikasi ditutup namun tidak menghapus recent apps, proses yang dijalankan adalah onpause dan onstop
9. Dan Ketika aplikasi dibuka lagi, akan menjalankan onstart dan on resume, tanpa melalui proses oncreate
10. Sedangkan Ketika aplikasi ditutup dan menghapus recent apps, aplikasi akan menjalankan proses onpause, onstop dan ondestroy, serta jika dibuka Kembali memerlukan proses oncreate
11. Cara membuat toast adalah dengan membuat function dan beri (String pesan), kemudian ketik Toast dan tekan tab, akan otomatis terisi, pada kolom text isi dengan String pesan tadi
12. Cara memanggil toast adalah masukkan showToast(“pesan”) pada function button
13. Cara membuat alert adalah dengan membuat function dan beri string pesan, dan didalamnya AlertDialog.Builder namaAlert= new AlertDialog.Builder(this); namaAlert.setTitle(“judul alert”); namaAlert.setMessage(“pesan yang ingin ditampilkan”); namaAlert.show();
14. Cara memanggil alert adalah masukkan showAlert(“pesan yang ditampilkan”) didalam function button
15. Cara membuat alert dengan button caranya tidak terlalu berbeda, kita hanya perlu menambahkan namaAlert.setPositiveButton(“ya atau tidal”, new Dialog <tekan tab> function yang dijalankan, dibawah namaAlert.setMessage(“pesan yang ingin ditampilkan”)
16. Cara membuat empty activity baru adalah dengan cara klik kanan pada app, pilih new, activity, kemudian cari empty activity, setelah itu beri nama
17. Jangan lupa agar bisa terhubung dengan MainActivity harus men setting pada androidxml tadi terlebih dahulu, yaitu dengan cara beri android:label “nama activity” dan android:parentactivityname “.mainactivity”
18. Membuat button untuk berpindah activity dengan cara beri id pada button yang sudah dipasang, lalu buat function button tersebut, setelah itu buat Intent namaintent = new Intent(this, namaActivity.class); startActivity(namaintent); didalam function button tadi
19. Cara mengambil data dari MainActivity adalah dengan membuat function ambildata pada activity yang diinginkan, kemudian function tersebut diisi dengan String ambil = getIntent ().getStringExtra (“nama yang diambil”); kemudian ditampilkan ke textview
20. Cara mengirim data adalah dengan pertama tama kita harus memiliki editText, kemudian didalam function button tadi masukkan String namastring = editText.getText(). toString(); intent.putExtra(“nama yang diambil”,namastring);
21. Scrollview digunakan untuk agar konten yang tertutup layer dapa digeser atau dilihat
22. Didalam scrollview sudah terdapat Linear Layout, pastikan konten didalam Linear Layout tersebut agar bisa di scroll
23. Cara membuat calender tulisan adalah dengan cara editText terlebih dahulu, kemudian pada function editTText tersebut isi dengan Calender cal = Calender.getinstance(); int tgl = cal.get(Calendar.day\_of\_month); int bln = cal.get(Calender.month); int thn = cal.get(Calendar.year); kemudian beri editText.setText(tgl+bln+thn);
24. Sedangkan jika ingin membuat calender yang bisa di pick menggunakan datepickerdialog dan tinggal masukkan variable tadi
25. Cara membuat vector asset adalah dengan membuka folder res, klik kanan pada drawable, pilih new vector asset, pada kolom clip art akan disediakan bermacam macam ikon yang dapat digunakan
26. Nantinya file vector asset akan berada didalam folder drawable
27. Perlu diingat saat memberi nama vector asset hanya diperbolehkan menggunakan huruf kecil dan angka, tidak diperbolehkan menggunakan spasi ataupun capslock
28. Cara mengganti warna vector asset ada beberapa cara, yang pertama adalah dengan meng edit android:fillcolor pada xml vector asset tersebut
29. Yang kedua adalah melalui attribute tint pada saat memasang vector asset
30. Cardview digunakan untuk membuat kolom kolom seperti menu, didalmnya juga bisa diisi berbagai macam component
31. Cara membuat cardview sama seperti menaruh component lainnya, yaitu melalui pallete, kemudian atur constraint, bisa juga diubah background serta border radiusnya

Saya Belum Mengerti

1. Saya hanya bisa mengganti warna vector asset melalui attribute tint